

**REGULAMIN
KONKURSU NA NAJŁADNIEJSZE PRZEBRANIE
ZA POSTAĆ Z BAJKI WALTA DISNEYA
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH I PRZEDSZKOLI**

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Urząd Miasta Zakopane, ul. Kościuszki 13 34-500 Zakopane.
2. Konkurs odbędzie się w dniu 04.12.2016 r. podczas Zakopiańskich Mikołajek na Placu Niepodległości w Zakopanem.

§ 2

Przedmiot i cele konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest przygotowanie najciekawszego przebrania za postać z bajki, wykonanego według własnego pomysłu oraz jego prezentacja podczas Zakopiańskich Mikołajek w dniu 4 grudnia 2016 r. na Placu Niepodległości w Zakopanem.

Tematyką konkursu są bajki zekranizowane przez Wytwórnę Walta Disneya. Uczestnicy konkursu przebijają się za postacie z bajek przypisanych do poszczególnych przedszkoli/szkół do których uczestnicy na co dzień uczęszczają.

- Przedszkole nr 3 – Królewna Śnieżka i siedmiu krasnoludków
- Przedszkole nr 7 – Dzwoneczek
- Przedszkole nr 9 – Piękna i Bestia
- Przedszkole Kubuś Puchaty – Kraina Lodu
- Szkoła Podstawowa nr 1 – Pocahontas
- Szkoła Podstawowa nr 2 – Mój brat niedźwiedź
- Szkoła Podstawowa nr 3 – Gdzie jest Nemo
- Szkoła Podstawowa nr 4 – Dzwonnik z Notre Dame
- Szkoła Podstawowa nr 5 – Śpiąca Królewna
- Szkoła Podstawowa nr 7 – Mała Syrenka
- Szkoła Podstawowa nr 9 – Opowieść Wigilijna Myszki Miki
- Katolicka Szkoła Podstawowa – Kopciuszek
- Szkoła Podstawowe „Zielone Wzgórze” – Niezwykła Przygoda Kubusia Puchatka
- Fundacja Handicap Zakopane – Alicja w Krainie Czarów

Jeśli uczestnik nie jest uczniem żadnej z wymienionych szkół/przedszkoli/institucji, za temat przewodni może wybrać którąkolwiek z wyżej wymienionych bajek.

2. Cele konkursu:

- rozbudzanie zapału do sięgania po książki i do czytania,
- rozwijanie kreatywności i wyobraźni dziecka,
- pogłębianie umiejętności plastycznych i manualnych,
- pogłębianie więzi rodzinnych przy wspólnym tworzeniu dzieła,

§ 3

Uczestnicy

Uczestnikami konkursu mogą być dzieci z przedszkoli i szkół podstawowych. Ustala się następujące kategorie wiekowe:

- Kat. I - przedszkole,
- Kat. II - klasy 0-III,
- Kat. III - klasy IV-VI

§ 4

Warunki udziału

1. Zapoznanie się z regulaminem konkursu i akceptacja jego warunków.
2. Wykonanie przebrania według własnego pomysłu z materiałów ogólnie dostępnych (papier, karton, tektura, bibuła, słoma, włóczka, tkanina, skóra, materiał skóropodobny, drewno, płyta pilśniowa, wiklina, folia itp.).
3. W konkursie nie będą oceniane stroje i przebrania, które zostały zakupione w sklepie (tzn. takie, które nie zostały wykonane własnoręcznie wg. własnego pomysłu).
4. **Dokonanie zgłoszenia:** wypełnienie karty podanej w załączeniu oraz dostarczenie jej osobiście do Urzędu Miasta Zakopane, Wydział Edukacji, Turystyki i Sportu, pokój 207 lub przesłanie skanu zgłoszenia drogą elektroniczną na adres tis4@zakopane.eu w nieprzekraczalnym terminie do dnia **30 listopada br.**

Warunkiem udziału w Konkursie jest rejestracja uczestnika w dniu 4 grudnia 2016 r. w godz. 12.30-13.30 u organizatora oraz otrzymanie numeru startowego. W wyjątkowych sytuacjach (*np. brak dostępu do internetu, choroba, zdarzenie losowe*) decyzją komisji konkursowej zgłoszenie uczestnictwa może być dokonane w dniu imprezy. Punkt rejestracyjny będzie się znajdował na Placu Niepodległości w Zakopanem.

§ 5

Przebieg konkursu

1. Uczestnicy konkursu wykonują przebranie według własnego pomysłu z dowolnych materiałów.
2. W chwili ogłoszenia konkursu uczestnicy prezentują przebranie na scenie w kolejności otrzymanych numerów startowych.
3. Po zaprezentowaniu się wszystkich uczestników konkursu komisja konkursowa dokonuje oceny poprzez oddanie głosu na przebranie, które jej zdaniem zasługuje odpowiednio na nagrodę za I, II oraz III miejsce w danej kategorii (czyt. § 6).
4. Komisję konkursową wyłania Organizator.
5. Ogłoszenie wyników konkursu i wręczenie nagród nastąpi w czasie trwania imprezy.

§ 6

Kryteria oceny konkursu

1. Przebrania będą oceniane według podziału na kategorie wiekowe.
2. Przebrania będą oceniane według następujących kryteriów:
 - jak najlepsze odwzorowanie postaci z bajki
 - pomysłowość,
 - estetyka wykonania stroju,
 - wkład pracy.
3. Komisja Konkursowa, oceniając uczestników konkursu, przyznawać będzie miejsca zgodnie z powyższymi kryteriami oceny.
4. W przypadku małej ilości uczestników (do 5 osób) zwycięzców konkursu wybierze publiczność poprzez aplauz na znak prowadzącego, a Komisja Konkursowa dokona pomiaru czasu trwania aplauzu.

§ 7

Zasady przyznawania nagród

1. Organizator przewiduje nagrody dla zdobywców I, II oraz III miejsca w każdej kategorii wiekowej.
2. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i nieodwołalne.

§ 8

Ogłoszenie wyników

1. Ogłoszenie wyników konkursu oraz wręczenie nagród nastąpi w dniu imprezy.
2. Laureaci konkursu są zobowiązani do osobistego odbioru nagrody.
3. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej Urzędu Miasta Zakopane www.zakopane.eu

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Udział w konkursie jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody przez prawnego opiekuna uczestnika konkursu na wykorzystanie danych osobowych i wizerunku uczestnika w celu wyłonienia zwycięzcy konkursu i przyznania nagrody.
2. Poprzez udział w konkursie opiekun prawny uczestnika wyraża zgodę na to, iż Organizator Konkursu może wykorzystać wizerunek uczestnika w materiałach promocyjnych Organizatora, także tych powstałych na bazie utrwalonego przebiegu konkursu, oraz innych akcjach promocyjnych organizowanych przez Organizatora.
3. Opiekun prawny uczestnika konkursu wyraża zgodę na umieszczenie danych osobowych i wizerunku uczestnika w materiałach publikowanych przez organizatora i na stronie internetowej organizatora.
4. Opiekun prawny uczestnika konkursu ma prawo wglądu do danych osobowych uczestnika oraz ich weryfikacji.
5. Regulamin konkursu opublikowany jest m.in na stronie internetowej www.zakopane.eu
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny.

KARTA ZGŁOSZENIA

KONKURS NA NAJŁADNIEJSZE PRZEBRANIE ZA POSTAĆ Z BAJKI WALTA DISNEYA				
Lp.	<i>Dane uczestnika konkursu:</i>			
1.	Imię:			
2.	Nazwisko:			
3.	Klasa:			
4.	Szkoła/Przedszkole			
5.	Kategoria*:	I	II	III
<i>Dane dotyczące przebrania:</i>				
6.	Tytuł bajki:			
7.	Nazwa i opis postaci:			
8.	Rodzic/opiekun prawny uczestnika konkursu	Imię i nazwisko		
		Tel. kontaktowy		
		E-mail		
9.	Podpis potwierdzający zgłoszenie oraz zapoznanie się zgłaszającego z Regulaminem Konkursu			
10.	Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgłoszonego przeze mnie uczestnika przez Organizatora na potrzeby Konkursu (ustawa o ochronie danych osobowych z dn.29 sierpnia 1997 r. Dz. U. Nr 133, z późn. zm.) oraz na wykorzystanie wizerunku uczestnika w materiałach promocyjnych powstałych na bazie utrwalonego przebiegu konkursu. Podpis rodzica lub opiekuna prawnego Uczestnika			

*Proszę wypełnić, używając znaku: x